

中華基督教會基法小學(油塘)
全方位學習津貼 運用計劃
2023 - 2024學年

2022年6月版

為提高透明度及根據一貫安排，學校須把經校董會 / 法團校董會 / 學校管理委員會審批的全方位學習津貼運用計劃或載有全方位學習津貼運用計劃的學校周年計劃上載至學校網頁。

聲明：本校已清楚明白運用全方位學習津貼的原則，並已徵詢教師意見，計劃運用津貼推展以下項目：

第1項：舉辦 / 參加全方位學習活動

學校必須填寫此部分							學校可按需要決定是否填寫此部分								
編號	活動名稱	擬舉行日期	對象		預算開支 (\$)	人均預算開支 (\$)	活動簡介及目標	範疇 (請選擇適用的選項，或自行填寫)	監察 / 評估方法	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號，可選擇多於一項)					負責科組 / 教師
			級別	預計參與人數						智能發展 (配合課程)	價值觀教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗	
1.1	本地活動 ：在不同學科 / 跨學科 / 課程範疇組織全方位學習活動，提升學習效能，或按學生的興趣和能力，組織多元化全方位學習活動，發展學生潛能，建立正面價值觀和態度														
例子	職業體驗活動	2022年11月	中一至中三	200	\$20,000.00	\$100.00									
1	管樂團	2023年10月至 2024年6月	小四至小六	35	\$20,000.00	\$571.43	透過樂團訓練，提升學生演奏及合奏技巧。讓學生多參與表演，提升學生自信及成就感。	藝術 (音樂)	參與校內校外表演			✓			姚婉珊
2	聯校中文朗誦比賽	2024年3月 (暫定)	小二至小六	50	\$7,500.00	\$150.00	中華基督教會香港區會為了向學生提供聯校比賽的經驗，獎勵學生學業以外的表現，特意為會員學校舉辦聯校中文朗誦比賽，讓學生從中獲得更豐富的學習經歷。	中文	完成比賽	✓					陳麗珠
3	乒乓球校隊班	2023年9月至 2024年7月	小三至小六	18	\$20,000.00	\$1,111.11	培訓和訓練同學參加九東乒乓球比賽	體育	成功參加九東乒乓球比賽			✓			馮惠存
4	說話技巧班	2023年9月至 2024年7月	小五至小六	120	\$18,000.00	\$150.00	培訓同學掌握語言表達能力	中文	學生能掌握基本語言表達的技巧	✓					馮惠存
5	歌詠校隊A	2023年10月至 2024年7月	小三至小四	55	\$29,900.00	\$543.64	訓練學生合唱技巧及團隊合作精神，練習歌曲，進行校內演出和參與校外比賽。	藝術 (音樂)	學生全年最少參與一次表演和比賽。			✓			李媛璇 夏旖妮
6	歌詠校隊B	2023年10月至 2024年7月	小五至小六	55	\$26,400.00	\$480.00	訓練學生合唱技巧、合作性及團隊精神，代表學校參加校內、外的比賽及表演。	藝術 (音樂)	學生全年最少參與一次表演及比賽			✓			黃詩敏 蔡智盈
7	小結他班	2023年9月至 2024年6月	小三至小四	20	\$9,000.00	\$450.00	讓學生認識演奏ukulele	藝術 (音樂)	參與比賽			✓			林佩珊 盧彩慧
8	數學比賽	2023年10月至 2024年6月	小五至小六	1,000	\$8,000.00	\$8.00	數學科鼓勵學生參與不同的數學比賽，以擴闊學生學習經歷，發展學生潛能。參與的比賽如下： 1. 香港小學數學奧林匹克比賽(小五、小六) 2. 全港小學數學精英選拔賽 3. 全港小學數學比賽(觀塘區) 4. 聯校小學Rummikub(魔力橋)邀請賽 目標 1. 能參與4項不同的數學比賽 2. 超過70名學生參與不同的數學比賽 3. 各比賽的成績均有進步	數學	監察方法： 由科務發展小組成員監察比賽的參與情況，並於數學科會議中匯報 評估方法： 1. 統計參與比賽次數 2. 統計參與比賽人數 3. 檢視比賽成績	✓					陳芷茵

編號	活動名稱	擬舉行日期	對象		預算開支 (\$)	人均 預算開支 (\$)	活動簡介及目標	範疇 (請選擇 適用的選項， 或自行填寫)	監察/ 評估方法	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號，可選擇多於一項)					負責科組/ 教師
			級別	預計參與 人數						智能發展 (配合課程)	價值觀 教育	體藝發展	社會服務	與工作有 關的經驗	
1.1	本地活動：在不同學科/跨學科/課程範疇組織全方位學習活動，提升學習效能，或按學生的興趣和能力，組織多元化全方位學習活動，發展學生潛能，建立正面價值觀和態度														
9	數學奧林匹克精英培訓班	2023年10月 至 2024年6月	小二至小六	105	\$52,500.00	\$500.00	為本校小二至小六的數學資優生提供學習奧林匹克數學的機會，從而提升其運算及解難能力。 開辦班數共7班，每學年20節，每節1.5小時。 目標 1. 能開辦7班奧數精英班 2. 超過60名學生參與奧數比賽 3. 80%參與學生認同有關活動有助啟發潛能	數學	監察方法： 由科務發展小組成員監察課程的推行，並檢視比賽成績 評估方法 1. 統計開辦班數 2. 統計參與比賽人數 3. 學生問卷調查	✓					陳芷茵
10	數學奧林匹克比賽前培訓班	2023年12月 至 2024年1月	小五至小六	30	\$30,000.00	\$1,000.00	為本校小五至小六的數學資優生提供學習奧林匹克數學的機會，從而提升其運算及解難能力，應付比賽。 開辦班數共2班，全學年共2節，每節3小時。 目標 1. 能開辦2班賽前培訓班 2. 超過20名學生參與奧數比賽 3. 80%參與學生認同有關活動有助啟發潛能	數學	監察方法： 由科務發展小組成員監察課程的推行，並檢視比賽成績 評估方法 1. 統計開辦班數 2. 統計參與比賽人數 3. 學生問卷調查	✓					陳芷茵
11	溫室	全年	小二、小五至小六	476	\$45,000.00	\$94.54	推行STEAM 環境教育課程，日常維護及種植活動	跨學科 (STEAM)	網上問卷	✓			✓		文棋明
12	校園藝術建設重生工作坊	2023年12月 至 2024年7月	小一至小六	957	\$49,000.00	\$51.20	增強學生藝術創造力和實踐能力。在導師指導下參與修復與再創作，提升學生的審美能力、文化素養。	藝術 (視藝)	學生能完成新創作。監察學生在活動中的激情和積極性。		✓	✓			視藝科
13	資訊素養講座	2023年11月至12月	小一至小六	957	\$5,000.00	\$5.22	為全校學生舉辦資訊素養講座，高年級主題是認識真偽資訊，低年級的主題是學習良好的上網習慣，最後舉辦一個資訊素養網上問答比賽。	價值觀教育	統計學生參加人數	✓	✓				區旭光
14	無人機編程校隊	2023年8月至10月	小五至小六	12	\$65,000.00	\$5,416.67	學習無人機編程技巧及參加無人機比賽	跨學科 (STEAM)	觀察學生表現及出席記錄表	✓					區旭光
15	四年級全級機械人比賽	2024年6月13日	小四	170	\$20,000.00	\$117.65	透過舉辦體驗日，讓四年級學生能體驗課程以外的編程活動；擴闊他們的視野及引導他們發展對編程的興趣。在活動中，學生能學習透過編程控制機械人不同的活動，如避障等。	跨學科 (STEAM)	透過校內即時的比賽和老師及導師的觀察，評估學生的學習狀況。	✓					區旭光 林加晞
16	機械人編程校隊	2023年9月 至 2024年3月	小五至小六	12	\$66,000.00	\$5,500.00	主要透過不同的活動工作坊增加學生對編程的認識，鼓勵他們進行創新及機械的創建。學生的能力經過培訓後，期望他們可以參與不同的外間比賽，擴闊學生的視野及增強自信心。如擬參與機械人競創科技先導計劃中的一環，讓學生透過培訓體驗機械人組裝、操作、改裝和競技等，並於十月下旬參與港區的BattleAce比賽。透過競技，使學生認識機械人的基礎類別、不同的機械結構、編程等知識。	跨學科 (STEAM)	透過導師和負責老師於課堂及校內和校外的比賽觀察，評估學生的學習表現和能力。	✓					區旭光 林加晞

編號	活動名稱	擬舉行日期	對象		預算開支 (\$)	人均 預算開支 (\$)	活動簡介及目標	範疇 (請選擇 適用的選項， 或自行填寫)	監察 / 評估方法	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號，可選擇多於一項)					負責科組 / 教師
			級別	預計參與 人數						智能發展 (配合課程)	價值觀 教育	體藝發展	社會服務	與工作有 關的經驗	
1.1	本地活動：在不同學科 / 跨學科 / 課程範疇組織全方位學習活動，提升學習效能，或按學生的興趣和能力，組織多元化全方位學習活動，發展學生潛能，建立正面價值觀和態度														
28	歷奇/領袖訓練活動	2024年6月	小四至小六	50	\$4,000.00	\$80.00	透過歷奇/領袖訓練活動培育團員以保護生命和健康、熱心服務社群及實踐人道精神為己任的生活態度，啟發團員的領袖潛能，並訓練他們注重健康及遵守紀律，以培養少年團會員成為有公民責任感的青少年。	常識 德育、公民及國民教育 價值觀教育 領袖訓練	學生問卷調查 (80%參與學生認為是次活動能加強團隊合作精神。)	✓	✓	✓			紅十字會 鄭建成
29	創意環保小領袖	2023年9月 至 2024年2月	小五	12	\$12,000.00	\$1,000.00	透過參與多元化的活動，增進同學自我認識，懂得欣賞自己和他人；提升社交技巧及溝通能力；加強解難能力和團隊協作精神；培養保護環境和善用資源意識，建立正向思維和與積極人生觀，成為一位富自信並有領導才能的少年領袖。	資優教育	觀察學生表現	✓					尹淑娛
30	小小科學家	2024年3月至6月	小四	16	\$20,000.00	\$1,250.00	透過參與多元化的活動、實驗和自由研究，激發同學主動學習的意願，培養同學科學探究精神和技能，同儕學習與合作學習的團隊精神；提升解難能力和創意，發揮潛能。	資優教育	觀察學生表現	✓					尹淑娛
31	田徑隊培訓	2023年9月 至 2024年8月	小一至小六	100	\$200,000.00	\$2,000.00	1. 聘請專業田徑教練訓練田徑隊，提升隊員的體能及技術 2. 培養低年級梯隊，為田徑校隊作準備 3. 帶領學生參加合適田徑比賽，並作出臨場指導 目標： 推薦學生參加以下田徑比賽的所有項目： 1. 中華基督教會區會運動會 2. 香港學界體育聯合會九龍東區小學分會田徑比賽 3. 其他合適田徑比賽	體育	出席紀錄 觀課			✓			李弘光
32	籃球隊培訓	2023年9月 至 2024年8月	小一至小六	120	\$120,000.00	\$1,000.00	1. 聘請專業籃球教練訓練籃球隊，提升隊員的體能及技術 2. 培養低年級梯隊，為籃球校隊作準備 3. 帶領學生參加合適籃球比賽，並作出臨場指導 目標： 推薦學生參加以下籃球比賽： - 香港學界體育聯合會九龍東區小學分會籃球比賽 - 其他合適籃球比賽	體育	出席紀錄 觀課			✓			覃健文

編號	活動名稱	擬舉行日期	對象		預算開支 (\$)	人均預算開支 (\$)	活動簡介及目標	範疇 (請選擇適用的選項，或自行填寫)	監察 / 評估方法	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號，可選擇多於一項)					負責科組 / 教師
			級別	預計參與人數						智能發展 (配合課程)	價值觀教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗	
1.1 本地活動：在不同學科 / 跨學科 / 課程範疇組織全方位學習活動，提升學習效能，或按學生的興趣和能力，組織多元化全方位學習活動，發展學生潛能，建立正面價值觀和態度															
33	體育校隊培訓	2023年9月至 2024年8月	小一至小六	100	\$100,000.00	\$1,000.00	1.聘請專業教練訓練校隊，提升隊員的體能及技術 2.培養低年級梯隊，為校隊作準備 3.帶領學生參加合適比賽，並作出臨場指導 目標： 推薦學生參加以下比賽的所有項目： 1.香港學界體育聯會九龍東區小學分會舉辦比賽 2.其他合適比賽	體育	出席紀錄 觀課			✓			覃健文
34	中國舞	2023年10月至 2024年7月	小四至小五	30	\$30,000.00	\$1,000.00	學習中國舞古典基礎，中國民族和民間舞，以及音樂節奏訓練，讓學生掌握中國舞的基本技巧，並通過練習提高學生關節和肌肉的力度，加強全身各部分的協調性和體能，亦可改善學生體態，矯正不良形體。	體育	表現良好者將可參加學校聖誕綜合表演及校際舞蹈節	✓		✓			楊靜舜 伍葉媚
(如空間不足，請於上方插入新行。)															
第1.1項預算總計				250	\$1,065,600.00										
1.2 境外活動：舉辦或參加境外活動 / 境外比賽，擴闊學生視野															
例子	大灣區智慧城市探索之旅	2023年4月10-12日	中四至中五	88	\$100,000.00	\$1,136.36									
1	粵港澳大灣區城市探索之旅	2023年12月14日至15日	小六	40	\$1,362.00	\$34.05	認識建設智慧城市的創新意念及增加對大灣區城市發展的認識	德育、公民及國民教育	活動分享會	✓	✓				王婉婷
2	成都STEAM課程暨交流團	2024年3月23日至26日	帶團老師及 小五至小六	30	\$120,500.00	\$4,016.67	為五、六年級學生舉辦steam交流團，讓學生體驗國內的水利工程、航天及機械人工程方面的最新發展。更參觀熊貓基地，近距離與熊貓接觸，認識熊貓的自然生態環境。期望透過成都之旅，加深學生對工程、科學、科技的興趣。增加學生對愛護動物及保護大自然的意識。	跨學科 (STEAM)	-完成境外交流活動 -學生問卷調查 -學生匯報活動成果	✓	✓				Steam 組 資優組 區旭光
3	台灣新能源與環境保育之旅	2023年3月23日至26日	帶團老師及 小五至小六	32	\$110,000.00	\$3,437.50	本校是次舉辦之台灣新能源與環境保育之旅，目的是讓學生透過親身參觀及實地考察台灣多項新能源、環保設施和科技博物館等設施；並加強學生對新科技探索的興趣；又透過遊學體驗，加強自我管理能力和提升共通能力的發展。	跨學科 (STEAM) 德育、公民及國民教育	由境外交流小組負責活動推行，並於行政會匯報進度，由IMC監察招標程序及財務運用 (學生問卷調查及統計活動次數)			✓			境外交流 鄭建成
(如空間不足，請於上方插入新行。)															
第1.2項預算總計				102	\$231,862.00										
第1項預算總計				352	\$1,297,462.00										

第2項：購買其他推行全方位學習所需的設備、消耗品或學習資源 (學校必須填寫此部分)

編號	項目	用途	預算開支 (\$)
例子	STEM學習套件	STEM興趣小組活動	\$50,000.00
1	乒乓球、球拍、球網等	訓練時用	\$1,000.00
2	歌譜Folder，表演飾物	表演及比賽用	\$800.00
3	表演飾物、歌譜folder	表演及比賽時用	\$1,000.00

編號	活動名稱	擬舉行日期	對象		預算開支 (\$)	人均 預算開支 (\$)	活動簡介及目標	範疇 (請選擇 適用的選項， 或自行填寫)	監察/ 評估方法	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號，可選擇多於一項)					負責科組/ 教師
			級別	預計參與 人數						智能發展 (配合課程)	價值觀 教育	體藝發展	社會服務	與工作有 關的經驗	
1.1	本地活動：在不同學科/跨學科/課程範疇組織全方位學習活動，提升學習效能，或按學生的興趣和能力，組織多元化全方位學習活動，發展學生潛能，建立正面價值觀和態度														
4	溫室用件	日常運作			\$20,000.00										
5	畫具	繪畫			\$1,000.00										
6	文具	網上問答比賽的紀念品			\$2,000.00										
7	無人機零件及比賽訓練用品	更換無人機頂環零件及 訓練學生參加比賽			\$15,000.00										
8	租借機械人	於校內舉行四年級 Vincibot比賽			\$2,000.00										
9	E1 Pro 競技機械人套裝 SPACE 1 專業版桌面競技館, 機械人, 機械人零件, 培訓課程	機械人編程校隊訓練			\$4,000.00										
10	購買棒壘球的器材及用品	訓練/比賽用			\$10,000.00										
11	化妝品、服裝	表演比賽用			\$10,000.00										
12	手鐘	手鐘隊			\$21,041.00										
13	兩個彩虹傘、兩個沙灘球	制服團隊活動			\$500.00										
14	紅十字會少年團漸動式 活動計劃成果分享: 紅十字相片記憶棒	以紅十字少年團為 獎勵能完成全年活動 之 會員			\$2,000.00										
15	少年榮譽章	以紅十字少年榮譽章 獎勵能完成指定活動 之 會員			\$2,000.00										
(如空間不足，請於上方插入新行。)															
第2項預算總開支					\$92,341.00										
第1及第2項預算總開支					\$1,389,803.00										

第3項：預期受惠學生人數 (學校必須填寫此部分)

全校學生人數：	957
預期受惠學生人數：	957
佔全校學生人數百分比(%)：	100%

全方位學習聯絡人姓名：	李弘光
職位：	主任